PLAN TÉCNICO PEDAGÓGICO PARA EL PROGRAMA JUEGOX

Estructura del Programa

Mes 1: Aviones de Papel

- **Semana 1:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Carrera de relevos con aviones de papel.
  - **Actividad Principal:** Técnicas básicas de plegado.

- **Semana 2:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Lanzamiento de aviones a distancia.
  - **Actividad Principal:** Competencias de vuelo. Medición de distancias.

- **Semana 3:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Juegos de puntería con aviones.
  - **Actividad Principal:** Personalización de aviones.

Mes 2: Tangram

- **Semana 4:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Salto de obstáculos.
  - **Actividad Principal:** Introducción al tangram. Formas básicas.

- **Semana 5:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Carrera de obstáculos utilizando piezas de tangram.
  - **Actividad Principal:** Resolución de puzzles simples.

- **Semana 6:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Juego de memoria en movimiento.
  - **Actividad Principal:** Creación de figuras complejas.

Mes 3: Laberintos

- **Semana 7:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Carrera en zigzag.
  - **Actividad Principal:** Tipos y estrategias para resolver laberintos.

- **Semana 8:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Laberinto físico (con cintas o conos).
  - **Actividad Principal:** Construcción de laberintos en equipo.

- **Semana 9:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Búsqueda de objetos en un laberinto.
  - **Actividad Principal:** Resolución de laberintos digitales y en papel.

Mes 4: Tantrix

- **Semana 10:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Juego de carreras con tarjetas de colores.
  - **Actividad Principal:** Reglas básicas del tantrix.

- **Semana 11:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Juego de relevos con piezas de tantrix.
  - **Actividad Principal:** Estrategias de juego.

- **Semana 12:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Actividades en grupo para resolver desafíos.
  - **Actividad Principal:** Variaciones del juego.

Mes 5: Rompecabezas

- **Semana 13:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Saltos y movimientos para armar rompecabezas.
  - **Actividad Principal:** Introducción a los rompecabezas.

- **Semana 14:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Competencia de rompecabezas en equipo.
  - **Actividad Principal:** Resolución de rompecabezas en grupo.

- **Semana 15:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Juego de memoria física (rompecabezas).
  - **Actividad Principal:** Creación de rompecabezas personalizados.

Mes 6: Cubo Rubik

- **Semana 16:**
  - **Circuito de Actividad Física:** Carrera de relevos para resolver el cubo.
  - **Actividad Principal:** Estructura y movimientos básicos del cubo Rubik.

- **Semana 17:**

    - **Circuito de Actividad Física:** Competencia de velocidad en la resolución.
    - **Actividad Principal:** Estrategias de resolución.

- **Semana 18:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Juego de equipo para resolver el cubo.
    - **Actividad Principal:** Competencias de velocidad.

Mes 7: Integración de Temáticas

- **Semana 19:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Actividades combinadas (aviones y laberintos).
    - **Actividad Principal:** Uso de aviones de papel.

- **Semana 20:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Competencia combinada (tangram y rompecabezas).
    - **Actividad Principal:** Desafíos en equipo.

- **Semana 21:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Torneo de cubo Rubik y tantrix.
    - **Actividad Principal:** Competencias de habilidades.

Mes 8: Evaluación y Cierre

- **Semana 22:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Juegos de repaso y evaluación.
    - **Actividad Principal:** Reflexión sobre el aprendizaje.

- **Semana 23:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Presentaciones en grupo.
    - **Actividad Principal:** Exposición de creaciones.

- **Semana 24:**
    - **Circuito de Actividad Física:** Celebración final con juegos.
    - **Actividad Principal:** Cierre del programa y entrega de reconocimientos.

Metodología

- **Aprendizaje Activo:** Participación en cada sesión, mediante la práctica y la experimentación.
- **Trabajo en Equipo:** Se fomentará la colaboración y el trabajo conjunto.

- **Evaluación Continua:** Reflexiones y ajustes según el progreso, se realizarán retroalimentaciones constantes para ajustar el enfoque según las necesidades del grupo.

Recursos

- Materiales para la construcción de aviones, tangram, laberintos, rompecabezas y cubo Rubik.
- Espacios adecuados para las actividades físicas y de grupo.

Metodología

Actividades con Rompecabezas Físicos:

- Carreras de Rompecabezas:

  Formar equipos y competir para ver quién completa un rompecabezas en el menor tiempo posible, fomentando la rapidez y la coordinación.

- Rompecabezas con Restricciones:

  Introducir reglas o limitaciones en la resolución del rompecabezas, como no poder hablar, solo usar una mano, o tener que usar un orden específico, para desafiar la creatividad y la adaptabilidad.

- Rompecabezas por Etapas:

  Dividir el rompecabezas en secciones y asignar diferentes grupos o individuos para trabajar en cada parte, promoviendo la colaboración y la división del trabajo.

- Rompecabezas con Temáticas:

Utilizar rompecabezas con imágenes o diseños que se relacionen con un tema específico, como geografía, historia o ciencia, para integrar el aprendizaje con la diversión.

- Rompecabezas con Doble Objetivo:
  Establecer un objetivo adicional además de completar el rompecabezas, como encontrar objetos ocultos o descifrar un mensaje secreto, añadiendo un elemento de misterio y aventura.

Actividades con la Dinámica de Rompecabezas (Jigsaw):

- Investigación por Expertos:

  Dividir un tema en secciones y asignar a cada miembro del grupo la responsabilidad de investigar una parte específica, para luego compartir sus conocimientos con el resto del equipo, promoviendo la investigación y la transferencia de información.

- Resolución Cooperativa de Problemas:

  Presentar un problema complejo y dividirlo en partes más pequeñas, asignando a cada miembro del grupo la responsabilidad de resolver una parte, para luego integrar todas las soluciones y encontrar la solución completa, fomentando la colaboración y la resolución de problemas en equipo.

- Análisis de Caso:
  Presentar un caso o situación compleja y pedir a los participantes que lo analicen desde diferentes perspectivas, dividiendo el caso en secciones y asignando a cada miembro del grupo la responsabilidad de analizar una sección específica, para luego integrar los análisis y obtener una visión completa, promoviendo el análisis crítico y la perspectiva multidisciplinaria.

Actividades Adicionales:

- **Creación de Rompecabezas:**

  Diseñar y crear rompecabezas personalizados utilizando herramientas digitales o materiales físicos, fomentando la creatividad y la innovación.

- **Resolución de Rompecabezas Digitales:**

  Utilizar plataformas en línea para resolver rompecabezas virtuales, como rompecabezas de imágenes, de palabras, o incluso rompecabezas matemáticos, aprovechando la tecnología para el aprendizaje y la diversión.

- **Rompecabezas Temáticos en 3D:**

Diseñar y construir rompecabezas en tres dimensiones, utilizando materiales como madera, cartón o incluso materiales reciclados, para fomentar la creatividad espacial y la habilidad manual.